

<i>Datorzinību virziens:</i>
<i>Projektēšana un vizuālo materiālu veidošana</i>
<i>Datorzinību programmas nosaukums:</i>
<i>Vizuālo materiālu veidošana ar bezmaksas tiešsaistes rīkiem (Canva, Pencil 2D un Animiz Animation Maker, 3D SketchUp)</i>
<i>Iegūstamais DigComp līmenis:</i>
<i>Vismaz ceturtais</i>
<i>Sasniedzamie mācīšanās rezultāti (iegūstamās prasmes):</i>
Izprot vizuālās komunikācijas pamatprincipus un spēj pielāgot dizainu mērķauditorijai.
Prot patstāvīgi veidot vizuālos materiālus ar Canva, Pencil 2D, Animiz un SketchUp Free.
Spēj izstrādāt 2D un animētus materiālus dažādiem komunikācijas mērķiem.
Demonstrē radošumu, problēmu risināšanas prasmes un dizaina domāšanu.
Prot izveidot personīgo portfolio ar praktiskajiem darbiem.
<i>Galvenās tēmas:</i>
Ievads vizuālo materiālu veidošanā
Vizuālu materiālu veidošana ar Canva.com
2D animācijas veidošana ar Pencil 2D
Vizuālu materiālu veidošana ar Animiz Animation Maker
3D modeļu veidošana ar SketchUp Free