

<i>Datorzinību virziens:</i>
<i>Projektēšana un vizuālo materiālu veidošana</i>
<i>Datorzinību programmas nosaukums:</i>
<i>3D drukas digitālie rīki projektēšanai</i>
<i>Iegūstamais DigComp līmenis:</i>
<i>Vismaz ceturtais</i>
<i>Sasniedzamie mācīšanās rezultāti (iegūstamās prasmes):</i>
Spēj telpiski domāt, mērogot un savietot objektus.
Prot veidot 3D objektus SketchUp un Fusion 360 vidēs.
Spēj izstrādāt precīzu 3D digitālo projektu, ievērojot tehniskās prasības.
Prot plānot darba gaitu un dokumentēt digitālā projekta failus.
Spēj prezentēt izstrādāto projektu un sniegt pamatojumu izvēlētajiem risinājumiem.
<i>Galvenās tēmas:</i>
Ievads 3D projektēšanā
Projektēšanas plānošana un ideju attīstība
SketchUp pamati un saskarne
Rasēšana un precizitāte SketchUp
Objektu salikšana SketchUp
Fusion 360 – saskarne un pamati
Skices un 2D ģeometrija Fusion 360
Ekstruzija un objekta apjoma veidošana
Sarežģītāki objekti ar vairākām daļām
Tehnisko prasību ievērošana projektēšanā
Failu pārvaldība un eksportēšana
Projekta organizēšana un failu struktūra
Darbs komandā un sadarbības rīki
Priekšprojekta sagatavošana
Individuālā projekta izstrāde